# **接口规范**

<前端>

# 1 产品简介

前端包含多个将向用户显示的页面，包括开始界面、商店和设置、游戏的主进程等。

**2 服务**

2.1 所提供的服务

|  |  |
| --- | --- |
| **服务** | **提供单位** |
| 1. 开始界面 | title.py |
| 1. 商店界面 | store.py |
| 1. 技能、天赋等升级 | store.py |
| 1. 设置界面 | settings.py |
| 1. 音量、音效、分辨率等调节 | settings.py |
| 1. 玩家 | player.py |
| 1. 击中特效 | special\_effects.py |
| 1. 计分板 | score\_board.py |
| 1. 阴阳离子 | cation.py、anion.py |
| 1. 音乐 | music.py |

2.2 所提供的服务

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **访问方法** | **参数名称** | **参数类型** | **说明** |
| Texts | self, ch\_game | Texts, {screen} | 显示标题 |
| Bottoms | self, ch\_game | Bottoms, {screen} | 标题界面的按钮 |
| Store | self, ch\_game | Store, {screen} | 管理存储 |
| Setting | self, ch\_game | Setting, {screen} | 设置 |

# **接口规范**

**<后端>**

# 1 产品简介

对玩家的操作以及交互进行设计，数据的存储、得分的计算等。

**2 服务**

2.1 所提供的服务

|  |  |
| --- | --- |
| **服务** | **提供单位** |
| 1. 数据存储 | saving.py |
| 1. 按钮交互 | store.py |
| 1. 技能、天赋等升级 | store.py |
| 1. 音量、音效、分辨率等 | settings.py |
| 1. 玩家移动 | player.py |
| 1. 打击分辨 | special\_effects.py |
| 1. 分数计算 | score\_board.py |
| 1. 阴阳离子生成、运动、交互 | cation.py、anion.py |
| 1. 音乐 | music.py |

2.2 所提供的服务

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **访问方法** | **参数名称** | **参数类型** | **说明** |
| Saving | self | Saving | 存储 |
| Bottoms | self, ch\_game | Bottoms, {screen} | 标题界面的按钮 |
| Store | self, ch\_game | Store, {screen} | 管理存储 |
| Setting | self, ch\_game | Setting, {screen} | 设置 |
| Cation | self, ch\_game | Cation, {screen} | 阳离子 |
| Anion | self, ch\_game | Anion, {screen} | 阴离子 |
| Music | self | Music | 音乐 |